

Aufgabe 1:

Was macht der μ -Operator?

Er berechnet einfach das, was auf S. 114 steht:

geg. $F(n, x_1, \dots, x_k)$ ist eine prim. rek. Fkt.

Dann ist

$$\mu F(n, x_1, \dots, x_k) = g(x_1, \dots, x_k) = \min \{ n \mid \exists m < n \text{ mit } F(m, x_1, \dots, x_k) \text{ ist def.} \}$$

Er berechnet also das Minimum für n .

Da n nicht nach oben beschränkt ist, kann das beliebig lange dauern. Deshalb lässt sich der μ -Operator auch nur mithilfe eines While- (= Goto- = Turing-) Programms beschreiben:

```
x0 := 0; y := F(0, x1, ..., xk);
```

```
WHILE y ≠ 0 DO
```

```
  x0 := x0 + 1;
```

```
  y := F(x0, x1, ..., xk)
```

```
END
```

und nicht mithilfe eines LOOP-Programms (ε-prim. rek.).
Deshalb erweitert die μ -Operation auch die primitiv rekursiven Programme:

μ -rekursiv \supseteq primitiv rekursiv

Beispielsweise könnten wir mithilfe des μ -Operators das Problem lösen:

Welcher ist die kleinste durch 23 teilbare Zahl?

Gesucht $\mu F(x)$ mit $F(x) = x \bmod 23$.

(Ja, das Beispiel ist total simulierbar... es soll's nur veranschaulichen...)

Aufgabe 1:

$$a) \Gamma_{n^2} = \min \{ m \leq n^2 \mid m^2 \geq n^3 \}$$

$$\Rightarrow \mu_{n^2}(F) = \min_{m \leq n^2} \{ m \leq n^2 \mid F(m, n) = 0 \}$$
$$F(m, n) = n^3 - m^2$$

Die Exponentialfunktion ist, wie wir auf Blatt 11 gesehen haben primitiv rekursiv. Eigentlich sollte an der Stelle der n^3 besser $\exp(n, 3)$ stehen:

$$\Gamma_{n^2} = g(\exp(n, 3))$$

$$g(y) = \mu_{x \leq y}(F) = \min_{x \leq y} \{ x \leq y \mid f(y, \exp(x, 2)) = 0 \}$$

$$F(y, x) = y - x$$

- b) Wie der Name schon sagt, ist der beschränkte μ -Operator beschränkt. Das heißt, es reicht, wenn unsere Berechnung bis zur Schwänke geht, was sich im folgenden LOOP-Programm ausdrücken lässt:

```
 $\mu_{n^2}(F)$ :  
   $n := 0$ ;  
  LOOP  $y+1$  DO  
    IF  $F(n, x_1, \dots, x_k) \neq 0$  THEN  $n := n+1$  END  
  END
```

Wg. Satz S. 113 LOOP-berechenbar \Leftrightarrow prim. rek.
entsprechen die beschränkte μ -rekursiven Funktionen gerade der Klasse der primitiv rekursiven.

Aufgabe 2:

$$\begin{aligned} a) A(1,1) &= A(0, A(1,0)) \\ &= A(0, A(0,1) - 1) \\ &= A(0, 2 - 1) \\ &= A(0, 1) = 1 + 1 = 2 \end{aligned}$$

$$A(1,2) = A(0, A(1,1)) = A(0,2) = 3$$

$$\begin{aligned} A(3,2) &= A(2, A(3,1)) \\ &= A(2, A(2, A(3,0))) \\ &= A(2, A(2, A(2,1) - 1)) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A(2,1) &= A(1, A(2,0)) \\ &= A(1, A(1,1) - 1) \\ &= A(1,1) \\ &= 2 \end{aligned}$$

$$= A(2, A(2,1))$$

$$= A(2,2)$$

$$= A(1, A(2,1))$$

$$= A(1,2) = 3$$

$$\begin{aligned} b) A(1,y) &= A(0, A(1, y-1)) \\ &= A(0, A(0, A(1, y-2))) \\ &= A(0, \dots, A(0, A(1,0)) \dots) \\ &\quad \underbrace{\hspace{10em}}_{y\text{-mal}} \quad \underbrace{\hspace{2em}}_1 \\ &= 1 + y \cdot 1 \end{aligned}$$

$$\left. \begin{aligned} &= A(0, A(1, y-1)) \\ &= A(1, y-1) + 1 \\ &= A(1, y-2) + 1 + 1 \\ &= A(1,0) + y \cdot 1 \\ &= 1 + y \end{aligned} \right\}$$

$$c) A(2, y) = A(1, A(2, y-1)) \\ = A(\underbrace{1, \dots, 1}_{y\text{-mal}}, \underbrace{A(2, 0)}_1) \dots$$

$$= y + 1$$

$$A(3, y) = A(2, \dots, A(2, A(3, 0)) \dots)$$

$$= y + 1$$

Wenn man die Regeln dieser „modifizierten Ackermannfunktion“ anschaut, sieht man, dass gilt:

$$A(x, y) = y + 1$$

und das ist natürlich LOOP-Berechenbar und somit primitiv rekursiv...

Aufgabe 3:

$$A = \{F(0), F(1), F(2), \dots\}$$

$F: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}^*$ ist berechenbar und monoton wachsend

1) A endlich \Rightarrow entscheidbar, weil einfach Wort, das entschieden werden soll mit den endlich vielen aus A vergleichen

2) A unendlich \Rightarrow entscheidbar, weil:

$w \in A?$

$n := 0; \text{div} := \text{false};$

WHILE $F(n) \leq w$ DO

IF $F(n) = w$ THEN $\text{div} := \text{true};$

$n := n + 1$

END

Es reicht, solange die $F(n)$ zu berechnen, bis $F(n) = w$.
Dann war das w entweder „div“ oder nicht...

Aufgabe 4:

$F: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ mit $2^{F(2^n)} > a(n,n) \quad \forall n > 0$

Kann F primitiv rekursiv sein?

Betrachten wir dazu den Beweis des LEMMA E zur Ackermann-Funktion auf S. 118:

LEMMA E: Für jedes LOOP-Programm P gibt es eine Konstante k , so dass für alle n gilt: $F_P(n) < a(k,n)$

Das heißt, ab einem bestimmten Punkt wächst die Ackermann-Funktion stärker, als jede LOOP-berechenbare - also primitiv rekursive - Funktion.

$\Rightarrow F$ kann nicht prim. rek. sein, denn sobald n die Konstante k überschreitet wäre sonst $2^{F(2^n)} < a(n,n)$.

* durch 2^F gälte: die Konstante muss größer als $2^{\text{wert von } F}$ sein.

Da das Argument aber ebenso 2^n ist gälte " $<$ " ab $n > k_F \dots$

Aufgabe 5:

markierte Vereinigung: $A \oplus B := \{0w \mid w \in A\} \cup \{1w \mid w \in B\}$

a) Wenn das Wort mit 0 beginnt, "verfälscht" es an der Entscheidungsalgorithmus für A, ansonsten an der für B...

Sei $h(w)$ = 1. Symbol von Σ

$t(w)$ = "der Rest"

$$\Rightarrow x_{A \oplus B} = \begin{cases} x_A(t(w)), & \text{für } h(w) = 0 \\ x_B(t(w)), & \text{sonst} \end{cases}$$

b) $x_A(w) = x_{A \oplus B}(0w)$

$x_B(w) = x_{A \oplus B}(1w)$

c) Nein, weil es keinelei Möglichkeit mehr gibt, festzustellen, ob w aus A oder B kam...
 x_A und x_B sind somit nicht mehr "angebar".

Gegenbsp.: ε^* ist entscheidbar ($x=1$).

Sei A unentscheidbar.

$$A \cup \varepsilon^* = \varepsilon^*$$

$\Rightarrow A$ immer noch unentscheidbar...